

Gracias por comprar Pt-Watch Scorekeeper, el reloj digital que le ayuda a mantener su puntaje en sus partidos de Padel y Tenis! Pt-Watch Scorekeeper es muy fácil de usar, con un sistema de reglas del tenis y pádel incorporado que solo requerirá que presione un botón para mantener siempre su partido en el buen camino, pero es posible que necesite algo de ayuda para configurar sus otras funcionalidades enumeradas aquí. Además, encuentre una actualización de las reglas de tenis y pádel.

PUNTAJE EN TENIS Y PADEL



En tenis y pádel, los puntos se cuentan como **Love (0) - 15 - 30 - y 40**. El primer punto ganado por un jugador se llama **15**, el segundo punto **30** y el tercero **40**. Cuando ambos jugadores tienen una puntuación de 40, se habla de **iguales (o deuce)**.

Cuando la puntuación llega a **"deuce"**, el siguiente punto ganado le da al jugador la **"ventaja" (advantage)**. Si el jugador con la ventaja gana el siguiente punto, gana el juego. Sin embargo, si el jugador con la ventaja pierde el siguiente punto, la puntuación vuelve a "dos".

Para ganar un juego (o **game**), un jugador debe ganar cuatro puntos y tener una ventaja de dos puntos sobre su oponente. Por ejemplo, si el puntaje es **"40-30"** y el jugador con **"40"** gana el siguiente punto, gana el juego.

Un **conjunto (set)** es una colección de juegos. Por lo general, el jugador que gana seis juegos y tiene una ventaja de dos juegos gana el set. Si el set alcanza una puntuación de **6-6**, se juega un desempate (**tie-break**) para determinar el ganador del set.

Un partido normalmente se juega al mejor de tres sets (o al mejor de cinco en algunos torneos). El jugador que gana la mayoría de los sets (dos de tres o tres de cinco) es el ganador del partido.

MARCADOR DE PUNTOS



Para ingresar al modo de cuentapuntos, mantenga presionado (A) durante 2 segundos cuando el reloj está en el modo de hora.



Presione (D) para cada punto del J1. Presione (C) para cada punto del J2.

El reloj ajustará la puntuación en consecuencia.

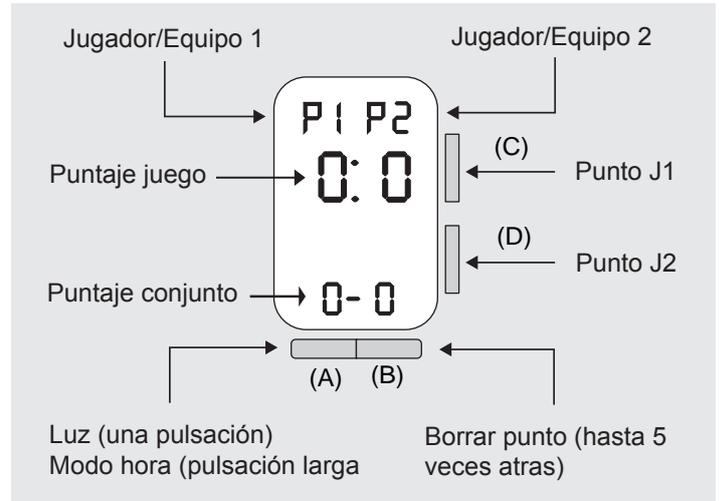


El reloj se encargará de las ventajas (advantage) cuando los juegos superen las 40:40.

(Ad: -) se mostrará cuando J1 esté adelante. (-:Ad) se mostrará cuando J2 esté adelante.



Pulse (B) una vez para borrar un punto dado por error. Puede retroceder hasta 5 veces, en cualquier momento.



P1:W (o P2:W) se mostrará cuando el punto decisivo de un juego sea anotado por J1 (o J2).

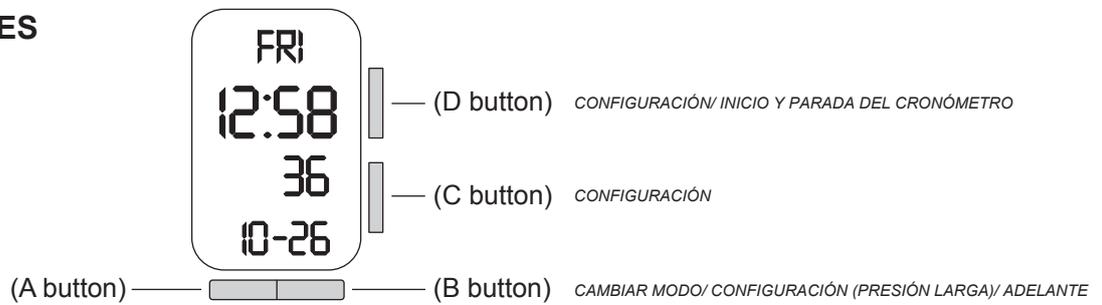
Se agregará un juego a la puntuación de los conjuntos.



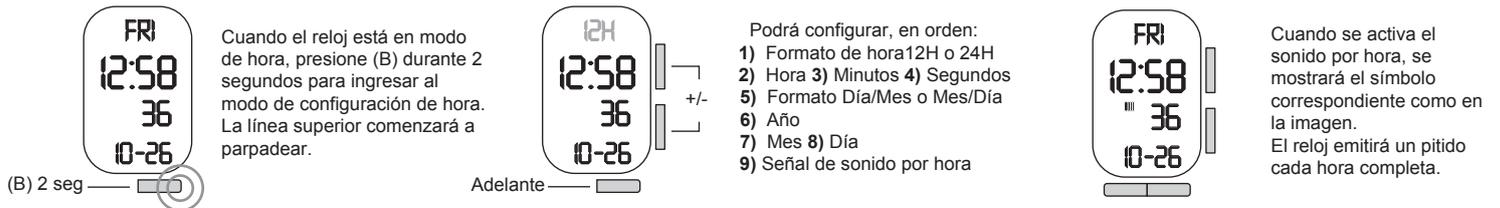
El reloj detecta cuándo un set necesita un desempate y cambiará automáticamente el modo de puntuación en consecuencia.

RESUMEN DE BOTONES

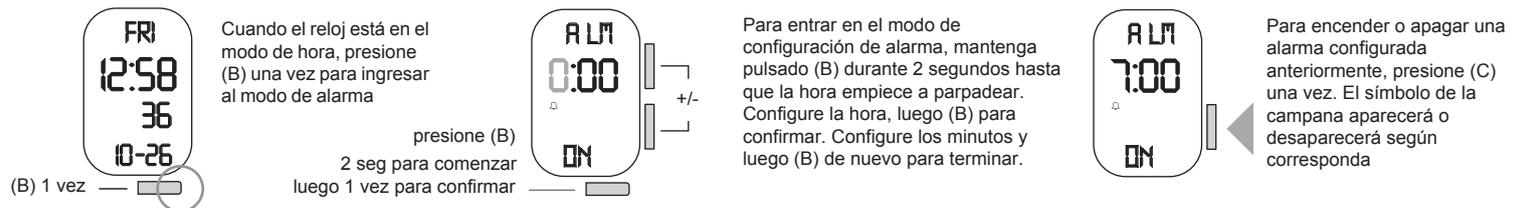
LUZ
REINICIAR CRONÓMETRO
ETRAR EN EL MODO DE PUNTUACIÓN
(PRESIÓN LARGA)



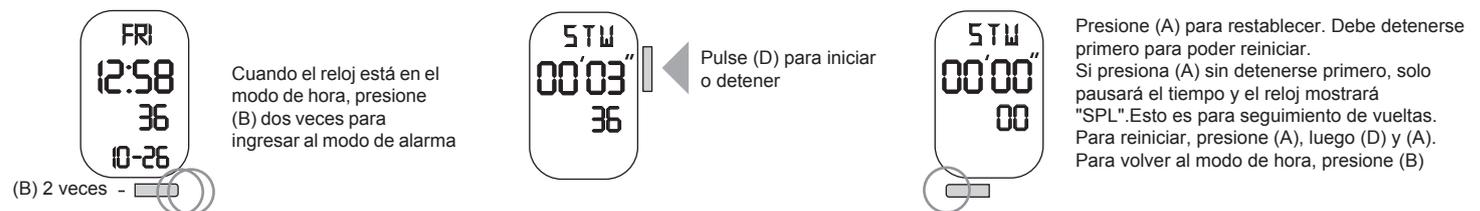
CONFIGURACIÓN DE FECHA Y HORA



CONFIGURACIÓN DE ALARMA



CONFIGURACIÓN DE CRONÓMETRO



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

MARCA: Pt-Watch
MODELO: Scorekeeper P
ESO: 44g
MECANISMO: Digital
PANTALLA: Cristal
CAJA: ABS
BANDA: PU
HEBILLA: Acero inoxidable
RESISTENCIA AL AGUA 30M

Find more on www.pt-watch.com

IT
Visítaci e scarica le istruzioni
ES
Visítanos y descarga las instrucciones
FR
Visitez-nous et téléchargez les instructions
PT
Visite-nos e baixe as instruções
DE
Besuchen Sie uns und laden Sie die Anleitung herunter

