

Vielen Dank für den Kauf des Pt•Watch Scorekeeper, der digitalen Uhr, die Ihnen hilft, Ihre Wertung in Ihren Padel- und Tennispartien im Blick zu behalten! Der Pt•Watch Scorekeeper ist super einfach zu bedienen und verfügt über ein integriertes Tennis- und Padel-Regelsystem, das nur einen Tastendruck erfordert, um Ihr Spiel immer im Griff zu behalten. Möglicherweise benötigen Sie jedoch Unterstützung bei der Einrichtung der hier aufgeführten anderen Funktionalitäten. Außerdem finden Sie eine Auffrischung zu den Tennis- und Padelregeln.

TENNIS & PADEL GRUNDREGELN FÜR DIE PUNKTE



Im Tennis und Padel werden Punkte als Love (0), 15, 30 und 40 gezählt. Der erste Punkt, den ein Spieler gewinnt, wird als 15 bezeichnet, der zweite Punkt als 30 und der dritte Punkt als 40. Wenn beide Spieler einen Punktestand von 40 haben, wird dies als "Deuce" bezeichnet.

Wenn der Spielstand "Deuce" erreicht, gibt der nächste gewonnene Punkt einem Spieler den "Vorteil". Wenn der Spieler mit dem Vorteil den nächsten Punkt gewinnt, gewinnt er das Spiel. Verliert der Spieler mit dem Vorteil jedoch den nächsten Punkt, kehrt der Spielstand zu "Deuce" zurück.

Um ein Spiel zu gewinnen, muss ein Spieler vier Punkte gewinnen und einen Vorsprung von zwei Punkten vor seinem Gegner haben. Zum Beispiel, wenn der Spielstand "40-30" ist und der Spieler mit "40" den nächsten Punkt gewinnt, gewinnt er das Spiel.

Ein Satz ist eine Sammlung von Spielen. Normalerweise gewinnt der Spieler, der sechs Spiele gewinnt und einen Vorsprung von zwei Spielen hat, den Satz. Wenn der Satz einen Spielstand von 6-6 erreicht, wird ein Tiebreak gespielt, um den Gewinner des Satzes zu bestimmen.

Ein Match wird in der Regel als das Beste aus drei Sätzen gespielt (oder das Beste aus fünf in einigen Turnieren). Der Spieler, der die Mehrheit der Sätze gewinnt (zwei von drei oder drei von fünf), ist der Gewinner des Matches.

PUNKTEZÄHLER



Um den Punktezählermodus zu aktivieren, halten Sie (A) gedrückt, wenn sich die Uhr im Zeitmodus befindet, für 2 Sekunden.



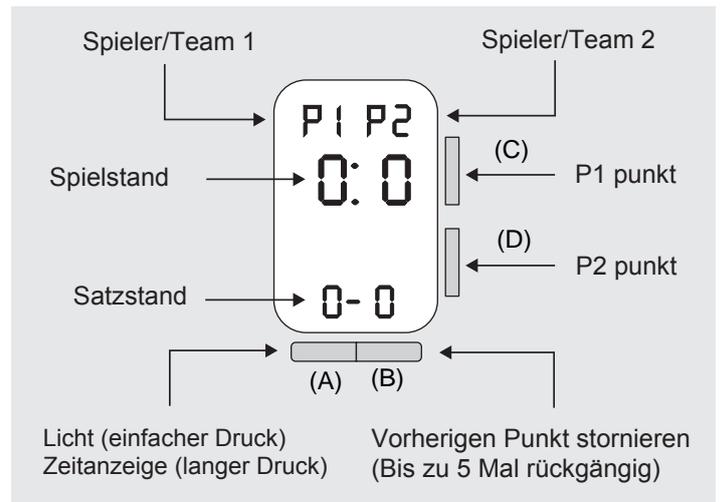
Drücken Sie (D) für jeden P1-Punkt.
Drücken Sie (C) für jeden P2-Punkt.
Die Uhr wird den Punktestand entsprechend anpassen.



Die Uhr wird sich um die Vorteile kümmern, wenn Spiele über 40:40 gehen.
(Ad: -) wird angezeigt, wenn P1 führt, und (-:Ad) wird angezeigt, wenn P2 führt



Drücken Sie (B) einmal, um einen versehentlich gegebenen Punkt zu löschen. Sie können bis zu 5 Mal jederzeit zurückgehen.



P1:W (oder P2:W) wird angezeigt, wenn der entscheidende Punkt eines Spiels von P1 (oder P2) erzielt wird.
Ein Spiel wird zur Satzwertung hinzugefügt.

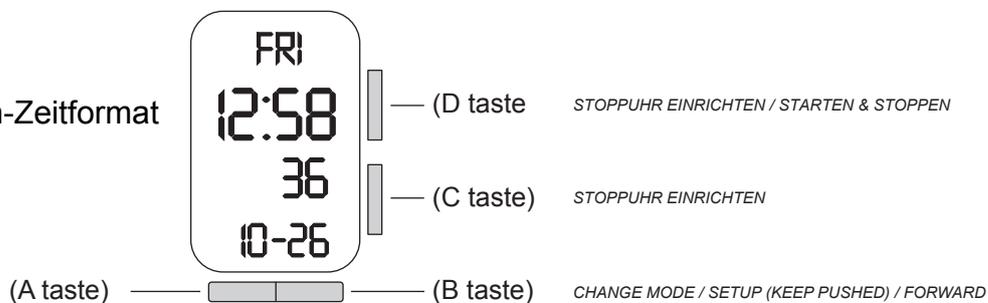


Die Uhr erkennt, wenn ein Satz ein Tiebreak benötigt, und wechselt automatisch in den entsprechenden Punktezählermodus.

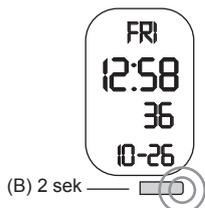
TASTENÜBERSICHT

12-Stunden- oder 24-Stunden-Zeitformat
Stunde
Minute
Sekunden

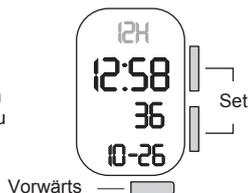
LICHT
STOPPUHR ZURÜCKSETZEN
PUNKTEZÄHLERMODUS BETRETEN
(GEDRÜCKT HALTEN)



ZEITEINSTELLUNG



Wenn die Uhr sich im Zeitmodus befindet, drücken Sie (B) für 2 Sekunden, um in den Zeiteinstellungsmodus zu gelangen. Die oberste Zeile wird zu blinken beginnen.



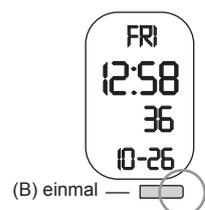
Sie können einrichten:

- 1) 12H or 24H zeitformat
- 2) Stunde 3) Minute 4) Sekunden
- 5) Reihenfolge Tag/Monat - Monat/Tag
- 6) Jahr
- 7) Monat 8) Tag
- 9) Stündliches Tonsignal



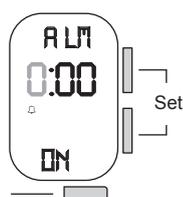
Wenn der stündliche Ton aktiviert ist, wird das entsprechende Symbol wie im Bild angezeigt. Die Uhr gibt zu jeder vollen Stunde einen "Beep" von sich.

ALARM EINRICHTUNG



Wenn sich die Uhr im Zeitmodus befindet, drücken Sie (B) einmal, um in den Weckermodus zu gelangen.

push (B)
2 sec to enter
once to confirm

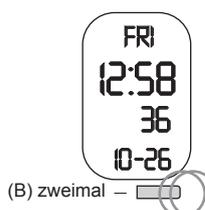


Um in den Weckereinstellungsmodus zu gelangen, halten Sie (B) für 2 Sekunden gedrückt, bis die Zeit zu blinken beginnt. Stellen Sie die Stunde ein, dann (B), um zu bestätigen. Stellen Sie die Minuten ein und dann (B) erneut, um abzuschließen.

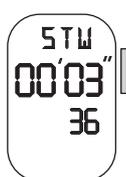


Um einen zuvor eingestellten Alarm ein- oder auszuschalten, drücken Sie (C) einmal. Das Glockensymbol wird entsprechend erscheinen oder verschwinden

STOPPUHR EINRICHTUNG



Wenn sich die Uhr im Zeitmodus befindet, drücken Sie (B) zweimal, um in den Stoppuhr-Modus zu gelangen.



Drücken Sie (D), um zu starten oder zu stoppen.



Drücken Sie (A), um zurückzusetzen. Sie müssen zuerst stoppen, um zurücksetzen zu können. Wenn Sie (A) drücken, ohne zuerst zu stoppen, wird die Zeit angehalten und die Uhr zeigt "SPL" an. In diesem Fall drücken Sie (A), dann (D), dann (A), um zurückzusetzen. Um zum Zeitmodus zurückzukehren, drücken Sie (B).

TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN

MARKE: Pt:Watch

MODELL: Scorekeeper

GEWICHT: 44g

UHRWERK: Digital

DISPLAY: Glas

GEHÄUSE: ABS

ARMBAND: PU

SCHLIEßE: Edelstahl

WASSERDICHTIGKEIT: 30M